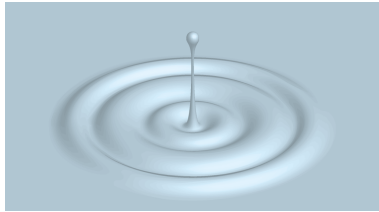


## 4 波の波面



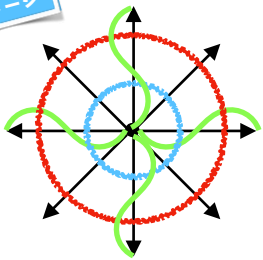
波が広がる様子

水滴を落として、水面上の1点を振動させる



波が発生する部分( **波源** )から  
( **円形** )に波が広がる

イメージ



- 波が最も低い波面(谷)
- 波が最も高い波面(山)



- ・ 波源からの距離が同じ部分では、  
( **位相** )が等しい
- ・ 位相が等しい点を繋げた面を  
( **波面** )という

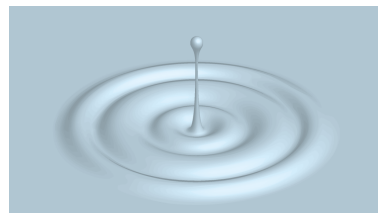
( **平面波** ) … 波面が平面になる波

例 海岸に押し寄せてくる波



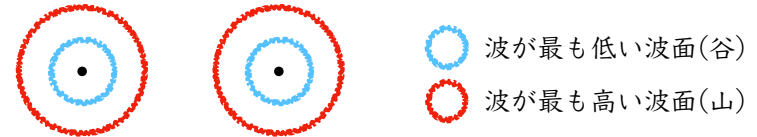
( **球面波** ) … 波面が球面になる波

例 水面に水滴を落とした時に広がる波

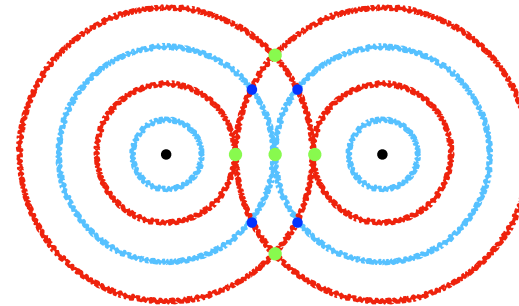


## 5 波の干渉

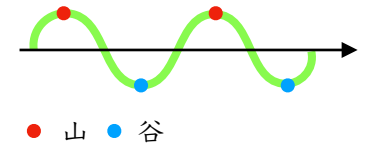
水滴を落として水面上の2点を振動させると、2つの球面波が発生する。



時間が経つと、2つの球面波がぶつかり合い、強め合ったり弱めあったりする部分が出てくる。



- 強め合う点
- 弱め合う点



山と山、谷と谷がぶつかり合うと強めあい、山と谷がぶつかる弱め合う!



このように、波が重なって強め合ったり弱めあったりする現象を波の( **干渉** )という。

次のページで、波の干渉について詳しく見ていこう!

